## Informations sur la sécurité du produit

## Cloison de séparation Aluna, 1000 x 1600 mm

Fabricant/Personne de contact : OMIT Acoustics GmbH, Wolfersheimer Straße 23-25, 66440

Blieskastel, Deutschland e-Mail: info@omit.de

Merci de bien consulter les caractéristiques techniques des articles !

Numéros d'article: 47072, 47071, 47070, 191726

## Instructions de sécurité:

- Attention : risque d'éclats en cas de bris de verre.
- Procéder à la sécurisation de la cloison conformément aux recommandations d'installation.
- Pour le montage, assurer un soutien et une stabilité supplémentaires.
- Ne pas utiliser pour des murs porteurs ou comme cloisons dans des lieux publics, à moins qu'ils ne soient certifiés comme tels.
- Assurez-vous que la cloison est bien installée et stable pour éviter qu'elle ne se renverse.
- Pour une utilisation correcte, il convient de suivre les instructions de montage et de stabilisation.
- Éviter d'utiliser des objets tranchants ou lourds lors de la mise en place afin d'éviter les blessures.
- Nettoyez la cloison avec des produits de nettoyage appropriés et non nocifs afin d'éviter d'endommager les matériaux.
- Veillez à ce que les petites pièces ne tombent pas dans les mains des enfants afin d'éviter tout risque d'étouffement.
- Évitez de déplacer la cloison si elle est reliée à des éléments lourds afin d'éviter les blessures.
- Veillez à ce que la solidité de toutes les vis de réglage et de tous les raccords soit régulièrement vérifiée.
- N'utilisez pas la cloison comme objet de jeu ou d'escalade afin d'éviter les blessures.
- Évitez les bords et les coins tranchants qui peuvent provoquer des blessures.
- Sécurisez correctement la cloison afin d'éviter qu'elle ne bascule ou ne se renverse.
- Tenez les enfants éloignés de la cloison afin d'éviter tout risque de trébuchement ou de blessure.
- Suivez attentivement les instructions de montage afin de garantir la sécurité de la construction.
- Utilisez uniquement les matériaux prévus pour les éléments de fixation.

Date: December 2024